



2009-11-29

OBWIESZCZENIE POLSKIEJ FEDERACJI OTHELLO

O ZMIANACH W LICZENIU

**PUNKTÓW RANKINGOWYCH PFO,**

**PUNKTÓW SEZONOWYCH ZA ROZGRYWKI GPP,**

ORAZ KRYTERIUM KWALIFIKACJI ZAWODNIKÓW NA MISTRZOSTWA ŚWIATA

*Nowy system rankingowy bazujący na ww. regulaminie wchodzi w życie wraz z rozpoczęciem sezonu rozgrywek, na przełomie 2009/2010, począwszy od pierwszego turnieju w Warszawie, tj. 12.12.2009 roku.*

Regulamin punktowy PFO jest zbiorem zasad, według których oblicza się punkty rankingowe (Artykuły 5-14) i punkty Grand Prix Polski (Artykuły 15-20). Mistrzostwa Polski jak i Europejskie Grand Prix (warunkowo) są uwzględniane w obu rankingach, a zajęcie premiowanego miejsca na WOC (Mistrzostwa Świata) nagradza się tylko w rankingu PFO.

Pragnę poinformować, że z dniem 13.12.2007 te dwa ww. rankingi oraz zdobycie Mistrzostwa Polski stają się jedynym kryterium kwalifikacyjnym reprezentacji na Mistrzostwa Świata (I miejsce podczas MP w kategoriach: męskiej i damskiej, I miejsce rankingu GPP, I miejsce rankingu PFO). Priorytet dla obsady reprezentantów wygląda następująco: zwycięzca MP, zwycięzca GPP, zwycięzca rankingu PFO. W przypadku zajęcia przez jedną osobę I miejsca na MP, GPP i w rankingu PFO, zawsze wybiera się awans stosownie do priorytetu, tj. pojedzie ta osoba jako zwycięzca MP. Pozostałe miejsca przypadają wtedy osobom, które zajęły kolejne miejsca na GPP i w rankingu.



## **Regulamin punktowy Polskiej Federacji Othello.**

### **I. Postanowienia ogólne.**

1. Ranking powinien odzwierciedlać umiejętności poszczególnych graczy.
2. Przyjęty algorytm musi być w swojej formie jak najbardziej czytelny i sprawiedliwy, tzn. nie może faworyzować nikogo względem pozostałych.
3. Każdy może mieć wgląd do rankingu, który zostanie upubliczniony na stronie federacji zarówno w najbardziej aktualnej wersji, jak i zarchiwizowanych, które uwzględniają różnice następujących po sobie turniejów.
4. Ranking nie będzie zmieniany w trakcie sezonu rozgrywek.

### **II. Punkty rankingowe PFO.**

5. System rankingowy ELO wymyślony przez Arpada Elo, a który z dużym sukcesem zastosowano w rozgrywkach szachowych, z *uwzględnieniem modyfikacji* staje się systemem bazowym PFO dla liczenia punktów rankingowych.
6. Klasyfikacja graczy według rankingu służy głównie określeniu różnicy umiejętności wśród graczy w Polsce. Nie powinno się zatem porównywać zaawansowania graczy na podstawie rankingów różnych państw, ponieważ każdy kraj posiada własny algorytm według którego przyznawane są punkty. Do celów porównawczych między narodami służą rozgrywki europejskie oraz coroczne Mistrzostwa Świata.
7. Wraz z rozpoczęciem rozgrywek othello w sezonie 2007/2008, dotychczasowy regulamin i algorytm liczenia punktów rankingowych stracił moc prawną i został zastąpiony przez aktualny.
8. W sezonie 2009/2010 rankingi wszystkich graczy będą kontynuowane. 1400 to liczba punktów, jaką otrzymują debiutanci. Następnie rozgrywając partie typu rankingowego, czyli wszystkie rozgrywki krajowe o randze GPP, ranking ten zmienia się w zależności od wyniku partii.
9. Liczba punktów rankingowych, jaka jest dodawana bądź odejmowana po każdej partii, zależy od różnicy rankingów graczy. Wygrana z graczem, który ma wyższy ranking powoduje większy awans niż wygrana z kimś, kto posiada ranking niższy. Analogicznie w przypadku przegranej - porażka ze słabszym powoduje większy spadek rankingowi niż porażka z graczem lepszym.



10. Punkty dodaje się lub odejmuje w oparciu o przedziały klas, tzn. w przypadku różnicy w rankingu pomiędzy graczami, wyszukuje się odpowiedni przedział różnicy i przyporządkowane jemu punkty. Jeżeli przeciwnik Y jest wyżej w rankingu od gracza X, gracz X dostaje punkty z przedziału dodatniego, a przeciwnik Y traci równowartość punktów jaką zyska X. Natomiast w sytuacji odwrotnej, tzn. jeżeli przeciwnik Y jest niżej w rankingu od gracza X, gracz X dostaje punkty z przedziału ujemnego, a przeciwnik Y traci równowartość punktów jaką zyska X. Przedziały te są określone w następującej tabeli:

Przedział dodatni	Punkty	
0-60	10	Punkty jakie otrzymuje gracz niżej w klasyfikacji oraz traci jego przeciwnik
61-120	12	
121-200	15	
201-300	20	
301-MAX	25	
Przedział ujemny	Punkty	
0-60	10	Punkty jakie otrzymuje gracz wyżej w klasyfikacji oraz traci jego przeciwnik
61-120	9	
121-200	8	
200-MAX	7	

11. W przypadku partii remisowej, również ma znaczenie różnica punktów pomiędzy graczami. Wtedy odwołanie następuje do przedziału klas z tabeli remisowej, przy czym zawsze ranking ujemny jest liczony dla gracza wyżej w klasyfikacji, a ranking dodatni dla gracza niżej w klasyfikacji. W przypadku równej ilości punktów rankingowych, obaj gracze dostają po 2 punkty rankingowe za remisową partię.

Przedział remisowy	X ujemny	Y dodatni
0-60	2	2
61-120	1	3
121-200	-2	4
201-300	-5	5
301-MAX	-7	7

12. Dodatkowo do punktów rankingowych przewidziane są premie:

- za sam udział w turnieju EGP – 5 punktów,
- za V miejsce w turnieju EGP – 10 punktów,
- za IV miejsce w turnieju EGP – 20 punktów,
- za III miejsce w turnieju EGP – 30 punktów,
- za II miejsce w turnieju EGP – 40 punktów,
- za I miejsce w turnieju EGP – 50 punktów.
- za zajęcie pierwszych XX miejsc na Mistrzostwach Świata: I miejsce – 200 punktów, każde kolejne o 10 mniej od poprzedniego, aż do XX miejsca – 10 pkt.

Nie przewiduje się punktów za podium w końcowej klasyfikacji EGP. Nie uwzględnia się też punktów za partie rozegrane na EGP.

Za każdorazowe uczestnictwo w turnieju z cyklu GPP gracz uzyskuje 1 punkt rankingowy.

13. Każdy gracz w przypadku opuszczenia turnieju rangi MP traci 10% ze swojego rankingu.



14. Kiedy w turnieju wagi GPP lub MP weźmie udział osoba nie będąca obywatelem Polski, jej ranking liczy się według tych samych zasad, tj. w przypadku debiutu dostaje 1400 punktów, następnie obowiązują ją identyczne zasady co innych graczy. Osoba ta, może brać czynny udział w rozgrywkach krajowych i być uwzględniana w krajowym rankingu prowadzonym przez Polską Federację Othello, ale nie może reprezentować Polski na Mistrzostwach Świata.

### III. Punkty sezonowe za rozgrywki w ramach Grand Prix Polski.

15. Turnieje Grand Prix Polski (GPP) są turniejami otwartymi, organizowanymi cyklicznie przez członków Polskiej Federacji Othello.

16. Zasady punktacji turniejów GPP:

1 miejsce	100 punktów
2 miejsce	80 punktów
3 miejsce	60 punktów
4 miejsce	50 punktów
5 miejsce	45 punktów
6 miejsce	40 punktów
7 miejsce	36 punktów
8 miejsce	32 punkty
9 miejsce	29 punktów
10 miejsce	26 punktów
11 miejsce	24 punkty
12 miejsce	22 punkty
13 miejsce	20 punktów
14 miejsce	18 punktów
15 miejsce	16 punktów

+ dodatkowo premia 10 punktów za „MAKSA”  
(wygranie wszystkich partii w turnieju)

17. Do punktacji GPP zalicza się również turniej EGP organizowany w Polsce, liczony według zasad punktacji (pkt. 16) bez uwzględnienia pozycji graczy zagranicznych. Na przykład: zawodnik z Polski który zajmie drugie miejsce za zawodnikiem zagranicznym otrzymuje punkty jak za zajęcie pierwszego miejsca. Zwycięzcą rozgrywek zostaje zawodnik, który uzyska najlepszy łączny wynik 4 turniejów. W przypadku uzyskania równej liczby punktów o wyższej pozycji danego zawodnika decyduje liczba wygranych turniejów. W przypadku uzyskania tej samej liczby zwycięstw przez zawodników, o wyższej pozycji decyduje liczba wygranych gier w turniejach GPP. Gdyby powyższe kryteria nie rostrzygnęły kwestii zwycięstwa w klasyfikacji zostanie rozegrany podczas Mistrzostw Polski pojedynek zainteresowanych graczy - do dwóch wygranych gier.